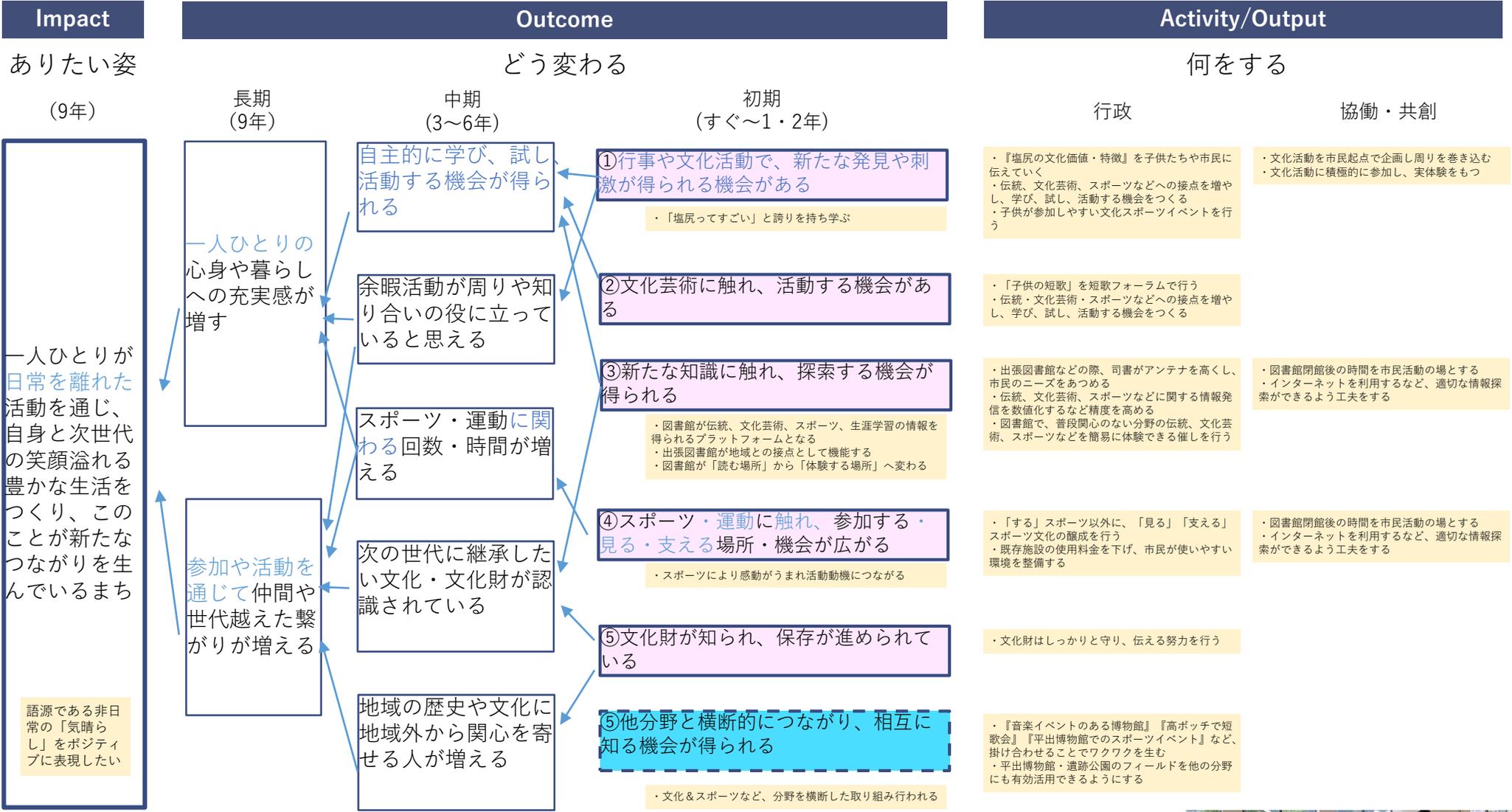


# 分野③ 伝統・文化芸術・スポーツ・生涯学習

※青字は意見などを受けた修正



【参考】主観指標：自身は地域で役割を果たす活動的な一員であると思う市民の割合

**ワークショップの内容・ロジックモデルの変更点の概要**

- ・ありたい姿の表現について意見が出され、また横断的な観点から初期アウトカムへの意見が多く追加された。
- ・アクティビティについては、活用のしやすさが向上するよう行政への要望が多く挙げられた。また協働・共創の観点から塩尻の文化に対し主体的に関わるための情報を得やすい環境も求められた。
- ・伝統、文化芸術、スポーツ、生涯学習それぞれを別個にとらえるのではなく、それぞれを掛け合わせることで新たな関心が生まれる仕組みについて、多くの具体的なアイディアが持ち寄せられた。

